

VERKTYG FÖR EFFEKTIVARE TESTPROCESS

2006-03-27

Innehållsförteckning

<u>1</u>	<u>SYFTE</u>	<u>3</u>
<u>2</u>	<u>BAKGRUND OCH PROBLEMBILD</u>	<u>3</u>
2.1	VANLIGA VERKTYG HOS FÖRETAG IDAG?	3
2.2	VARFÖR ÄR TESTVERKSAMHET VIKTIGT?	4
2.3	VAD TJÄNAR MAN PÅ ATT TESTA EFFEKTIVT?	4
2.4	AVANTRA TESTCENTERS TJÄNSTER	7
<u>3</u>	<u>KARTA ÖVER TESTVERKTYG</u>	<u>9</u>
3.1	HUR SER VERKTYGSKARTAN UT?	9
<u>4</u>	<u>VERKTYG FÖR PLANERING OCH UPPFÖLJNING</u>	<u>10</u>
4.1	BESKRIVNING	10
4.2	PLANERING	10
4.3	ÅTT SE FRAMÅTSKRIDANDET	11
4.4	ÅTERANVÄNDNING AV TESTMATERIALET	11
4.5	FELHANTERING (DEFECT MANAGEMENT)	11
4.6	TEST MANAGEMENT	11
4.7	NÅGRA KOMMENTARER TILL EXEMPEL PÅ VERKTYG SOM FINNS INOM DETTA OMRÅDE	12
4.8	MERCURY TESTDIRECTOR - INLEDNING	13
4.9	MICROSOFT VISUAL STUDIO 2005 TEAM SYSTEM	17
4.10	IBM RATIONAL TESTMANAGER	18
4.11	EXTENDED TESTPL@AN	19
<u>5</u>	<u>VERKTYG FÖR SPECIFIKATION, KODNING, EXEKVERING OCH ANALYS</u>	<u>21</u>
5.1	NÅGRA ORD OM ENHETSTEST	21
5.2	SPELA IN OCH SPELA UPP	22
5.3	BELASTA OCH STRESSA	22
5.4	TESTTÄCKNING AV KOD	23
5.5	SIMULATORER	24
5.6	GENERERA TESTDATA	25
5.7	EXEKVERA EN SEKvens AV TESTFALL	26
5.8	JÄMFÖRARE	26
5.9	STATISKA ANALYSERARE	27
5.10	FRÅGESPRÅK (SQL)	28
5.11	MONITORER (FELOGGAR, LOGGBOK I WIN)	28